

Instructivo de Conexión

FAVOR DE LEER ANTES DE CONECTAR



CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

Voltaje de Operación: 5 - 24 V $\overline{\text{=}}$

Capacidad: 4096 Píxeles

Comunicación: Control IR

Operación: Manual

Programación: LED BUILD

Almacenamiento: SD (128M - 32G)

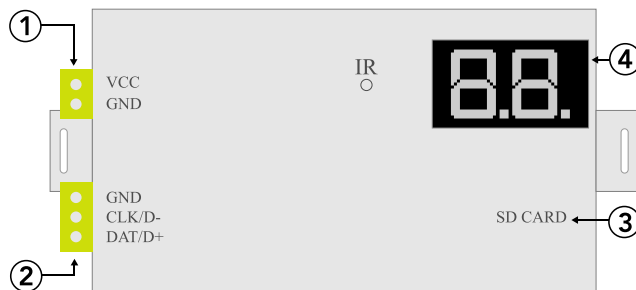
Temperatura de trabajo: 20°C - +60°C

Consumo: 1 W

Peso Neto: 200g

Nivel de Protección: IP65

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO



① Entrada de voltaje 5 - 24 V $\overline{\text{=}}$

② Clema de conexión para DMX / PIXEL

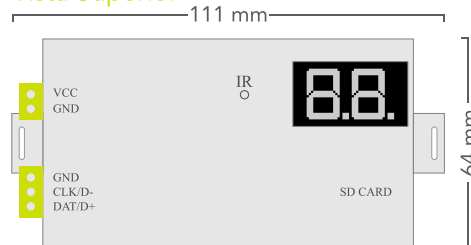
③ Sección para memoria SD Card

④ Display indicador

DIMENSIONES DEL PRODUCTO

Controlador

Vista Superior

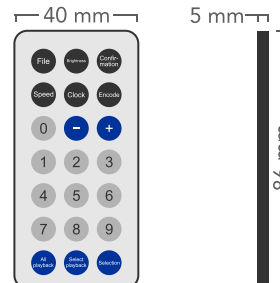


Vista Lateral



Control

Vista Superior



Vista Lateral

INSTRUCCIONES DE PROGRAMACIÓN

- 1: Abrir LED BUILD.
- 2: Seleccionar la opción SETTING SCULPT ubicada en la parte superior izquierda.
- 3: Crear un archivo nuevo, seleccionaremos la cantidad de pixel, tiras o cañones que se controlan.
- 4: Seleccionar los puntos que se generan al realizar el punto 3, para habilitar los puntos y la conexión entre ellos.
- 5: Dirigirse a la herramienta SETTING, ubicada en la parte superior izquierda con el símbolo de un 'martillo'.
- 6: En ésta opción se pueden modificar varios parámetros: rapidez, tipo de iluminación, CI que soporta el controlador, tipo de controlador; entre otras.
NOTA: seleccionar que tipo de IC es su luminaria para poder programar (DMX512, LPD, TM, WS, entre otros existentes) y modificar el tipo de controlador (controller type) por la opción: SB/SC.
- 7: Una vez modificado los parámetros, dar click en la opción APPLY y enseguida EXIT.
- 8: Guardar el documento y presionar la flecha de regreso ubicada en la parte izquierda superior.
- 9: En la función DESING en la parte izquierda se encuentran las animaciones existentes para utilizar en su programación.
- 10: En la función de color usted puede elegir el color que le agrade hacer; para así regresar a la función DESING y utilizar esos colores con una de las funciones establecidas en el software.
- 11: Cada click que se de en alguna de las funciones, se grabará la cantidad de frames que se tengan destinados o configurados.
- 12: Una vez finalizado el programa, GUARDAR el archivo por si se quisiera modificar en algún momento.
- 13: Una vez guardado, ir a FILE, ubicado en la parte superior izquierda y dar click en la opción OUTPUT CONTROLLER DATA. Éste archivo es el que se ingresará a la memoria del controlador "SD".

OPERACIÓN DE CONTROL REMOTO

1. **FILE:** Al presionar ésta opción, nos posicionamos en los archivos que tiene guardada la memoria SD y para cambiar un archivo a otro lo haremos con los botones + y -. Con la opción SELCET PLAY BACK, fijaremos un programa, de lo contrario se correrán todos los programas en la memoria.
2. **BRIGHTNESS:** Al presionar ésta opción nos posicionamos en la manipulación de brillo y para aumentar o disminuir el brillo lo haremos con los botones + y -.

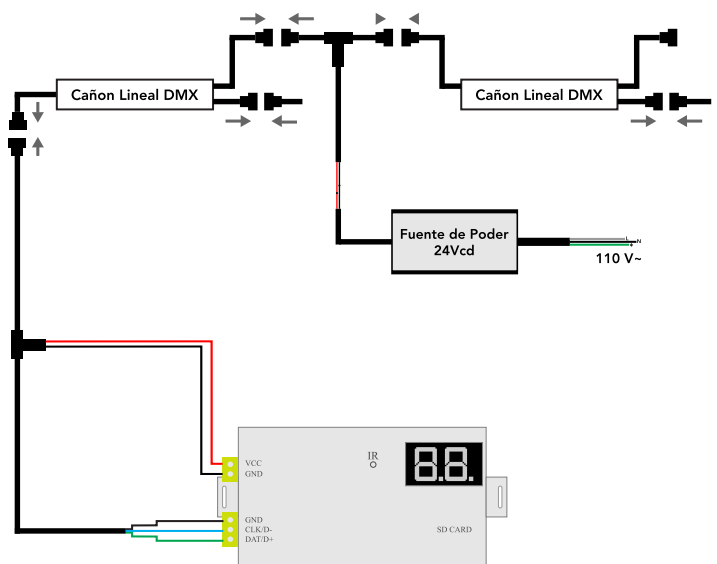
3. **SPEED:** Al presionar ésta opción nos posicionamos en la manipulación de la velocidad y para aumentar o disminuir la velocidad lo haremos con los botones + y -.

SEGURIDAD

Este aparato no se destina para utilizarse por personas (incluyendo niños) cuyas capacidades físicas, sensoriales o mentales sean diferentes o estén reducidas, o carezcan de experiencia o conocimiento, a menos que dichas personas reciban una supervisión o capacitación para el funcionamiento del aparato por una persona responsable de su seguridad.

Los niños deben supervisarse para asegurar que ellos no empleen los aparatos como juguete.

DIAGRAMA DE CONEXIÓN CON CAÑON DMX Modelo: LMKWSH-36-DMX



LÚMIKA BRILLANTE SOLUCIÓN S.A. DE C.V.

www.lumika.com.mx

Blvd. Rodolfo Chávez Carrillo No. 410

Col. Placetas Estadio

C.P. 28050

Colima, Colima; México

Oficina Colima

01 (312) 330 8545

01 (312) 314 7113

01 (312) 312 3113

Oficina Guadalajara

01 (33) 363 17336

01 (33) 363 19936

01 (33) 133 34101